

Arthur Rozhinskiy.

Менеджер проектов и AI-продюсер.

Мобильные игры, продвижение через
креаторов, рабочие процессы с ИИ.

В студии мобильных игр я вёл две игры одновременно и отвечал за закрытое бета-тестирование, продвижение через креаторов и внутренние инструменты. Одна из них, Landman: Oil Simulator, вышла 18 августа 2026 и за первые недели набрала более 50 000 скачиваний. Сейчас я веду клиентские и свои проекты с Konrad, системой ИИ-агентов: пишу ТЗ, проверяю работу и решаю, что выпускать.



● Алматы, Казахстан (UTC+5) ■ Удалённо, в гибридном формате или с переездом

▲ Английский (C1), русский (родной), немецкий (B1)

info@konradhq.com · linkedin.com/in/arthur-rozhinskiy · Telegram @rozhinskyi · konradhq.com

50 000+

скачиваний за первые недели после запуска

941

тестирущих в закрытом бета-тесте, 315 структурированных отчётов

3 968

креаторов TikTok проверено за 3 дня, затраты около 40 \$

0,5% → 4%

конверсия из заявки в продажу после внедрения amoCRM

Опыт.

● С февраля 2026
по настоящее
время

Менеджер проектов и AI-продюсер

Фриланс, удалённо

- Система поиска креаторов для международной компании, которая делает AI-видео (под NDA). Я написал ТЗ и отвечаю за продукт: фильтры по медиане просмотров и вовлечённости, проверка соответствия тематике с помощью LLM, отбор свайпами в Telegram Mini App. Первый прогон: 3 968 креаторов TikTok за 3 дня, затраты на данные около 40 \$, 515 прошли фильтры, 65 попали в шортлист.
- Клиент агентства (под NDA): SMM, съёмки и платная реклама для парфюмерного бренда. Кампания в Threads набрала 54 тыс. просмотров при вовлечённости около 2,4 %.
- Финтех-клиент (под NDA): спланировал локализацию сайта и клиентского кабинета брокера для Бразилии: 32 задачи, включая перевод на португальский, платежи PIX и KYC.
- Свои продукты, которые ИИ-агенты собирают по моим ТЗ. Хоррор-игра на Unity 6 вместе с автором комикса: в неё можно было играть уже через 17 дней после начала разработки. Гости приносят проклятые реликвии, а игрок их осматривает, чистит и оценивает. Я выбираю механики, сам прохожу каждую тестовую сборку и решаю, какие изменения принимать. А ещё мультиплеерная игра в Roblox и каналы коротких видео без ведущего в кадре.

■ С июня по
сентябрь 2026

Менеджер проектов / продюсер мобильных игр

УЕР, студия мобильных игр, Алматы

- Вёл две мобильные игры одновременно: Sigma Game, игру на выживание с PvP, которую делали вместе с блогером Argen Kerimov (более 20 млн подписчиков на YouTube), и Landman: Oil Simulator. Игра Landman: Oil Simulator вышла в App Store и Google Play 18 августа 2026 и за первые недели набрала более 50 000 скачиваний.
- Провёл закрытое бета-тестирование Sigma Game: 941 тестировщик, 315 структурированных отчётов через Telegram-бота и баг-баунти с бюджетом до 10 000 \$ в месяц.
- Запустил продвижение через креаторов: отобрал 116 из 552 по медиане просмотров, собрал контакты 1 657 YouTube-креаторов из США и разработал модель оплаты от 50 до 1 000 \$ за 1 млн просмотров. Одна сторис принесла 2 300 переходов в магазин приложений за 48 часов.
- Сделал и поддерживал 5 Telegram-сервисов на Python с Docker и PostgreSQL на серверах Hetzner и примерно вдвое сократил расходы на хостинг.

▲ С января по март
2026

Помощник генерального директора / и. о. координатора проектов

Дистрибьютор пищевых добавок и ароматизаторов, Алматы

- Свёл ERP, 1C, HRM, мессенджеры и телефонию в одно пространство Pyrus: клиентов стали обслуживать на 30-40 % быстрее, а документы передавать примерно на 45 % быстрее.
- Спроектировал транзитный маршрут через Вьетнам: затраты на логистику сократились вдвое, а срок доставки сократился с 2 месяцев до 2-4 недель.

■ С мая 2025 по
февраль 2026

Менеджер проектов, онлайн-образование

Проекты онлайн-образования, Алматы

- Внедрил amoCRM в 3 проектах. За время внедрения менеджер стал обрабатывать не 15, а более 110 заявок в день, а конверсия из заявки в продажу выросла с 0,5 % до 4 %.
- Собрал 3 команды продаж. Общая выручка трёх проектов: около 72 млн тенге в месяц.

■ С июня 2023 по
август 2025

Координатор снабжения и закупок

Ресторанная группа (4 ресторана, 3 бара), Алматы

- Закупки для 7 заведений. Система учёта остатков в Google Sheets и Apps Script сократила время на еженедельные заказы примерно на 65 %, а случаи нехватки товара почти исчезли.

Навыки.

Продюсирование

Продюсирование игр, ТЗ и планы развития, закрытое бета-тестирование и баг-баунти, внедрение CRM

Маркетинг

Продвижение через инфлюенсеров и креаторов, UGC

Языки: английский (C1), русский (родной), немецкий (B1)

Образование: Казахстанско-Немецкий университет (DKU), Алматы. Транспортная логистика, 2021-2025, диплом не получен.

ИИ

Работа с ИИ-агентами (Claude Code, Codex) на реальных проектах, автоматизация рабочих процессов, пайплайны производства AI-видео

Инструменты

Python, Telegram-боты, SQL и PostgreSQL, Docker, Unity, Notion, amoCRM, Pyrus

CliftonStrengths.

Топ-5 из 34 талантов. Тест Gallup CliftonStrengths, 2026.

1

Организатор

ИСПОЛНЕНИЕ

Распределяю людей и ресурсы для лучшего результата и перестраиваю работу, когда меняются условия.

2

Аналитик

СТРАТЕГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ

Прежде чем принять решение, запрашиваю данные и ищу причину.

3

Ученик

СТРАТЕГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ

Люблю учиться, и мне нравится сам путь от «не знаю» до «знаю».

4

Индивидуализация

ВЫСТРАИВАНИЕ ВЗАИМООТНОШЕНИЙ

Вижу, чем каждый человек отличается от других, и строю команду с учётом этого.

5

Достижение

ИСПОЛНЕНИЕ

Много работаю, и мне нужно каждый день что-то доводить до конца.