

Arthur Rozhinskiy.

Gerente de projetos e produtor de IA. Jogos mobile, marketing de influência, fluxos de trabalho com IA.

Em um estúdio de jogos mobile, fui gerente de projetos de dois jogos ao mesmo tempo e respondi pelo beta fechado, pelo marketing de influência e pelas ferramentas internas. Um deles, Landman: Oil Simulator, foi lançado em 18 de agosto de 2026 e passou de 50.000 downloads nas primeiras semanas. Hoje conduzo projetos de clientes e projetos próprios com o Konrad, uma equipe de agentes de IA: escrevo as especificações, reviso o trabalho e decido o que será lançado.



● Almaty, Cazaquistão (UTC+5) ■ Remoto, híbrido ou com mudança

▲ Inglês C1, russo nativo, alemão B1

info@konradhq.com · linkedin.com/in/arthur-rozhinskiy · Telegram @rozhinskyi · konradhq.com

50.000+

downloads nas primeiras semanas após o lançamento

941

testadores em um beta fechado, 315 relatórios estruturados

3.968

criadores do TikTok analisados em 3 dias por cerca de US\$ 40

0,5% → 4%

conversão de lead em venda após a implantação do amoCRM

Experiência.

● fev. 2026 até hoje **Gerente de projetos e produtor de IA**

Freelancer, remoto

- Pipeline de busca de criadores de conteúdo para uma empresa internacional de vídeos com IA (sob NDA). Escrevi a especificação e sou o responsável pelo produto: filtros por mediana de visualizações e engajamento, triagem temática com LLM e avaliação dos perfis com swipe em um Telegram Mini App. Primeira rodada: 3.968 criadores do TikTok em 3 dias, com cerca de US\$ 40 em gastos com dados; 515 atenderam aos critérios mínimos e 65 foram pré-selecionados.
- Cliente de agência (sob NDA): gestão de redes sociais, produção de fotos e vídeos e anúncios pagos para uma marca de perfumes. Uma campanha no Threads alcançou 54 mil visualizações com cerca de 2,4% de engajamento.
- Projeto para uma fintech (sob NDA): planejei a localização do site e da área do cliente de uma corretora para o Brasil, com 32 tarefas abrangendo português, pagamentos via PIX e KYC.
- Produtos próprios feitos por agentes de IA a partir das minhas especificações. Um jogo de terror em Unity 6 com um autor de HQ, jogável 17 dias após o início: os visitantes trazem relíquias amaldiçoadas que o jogador examina, limpa e precifica; eu escolho as mecânicas, jogo cada build de teste e decido o que entra. Também um jogo multijogador no Roblox e canais de vídeos curtos sem apresentador.

■ jun. 2026 a set.
2026

Gerente de projetos / produtor, jogos mobile

YEP, estúdio de jogos mobile, Almaty

- Gerente de projetos de dois jogos mobile ao mesmo tempo: Sigma Game, um jogo de sobrevivência e PvP com o criador de conteúdo Argen Kerimov (mais de 20 milhões de inscritos no YouTube), e Landman: Oil Simulator, lançado na App Store e no Google Play em 18 de agosto de 2026 e com mais de 50.000 downloads nas primeiras semanas.
- Conduzi o beta fechado do Sigma Game: 941 testadores, 315 relatórios estruturados por meio de um bot no Telegram e um bug bounty com orçamento de até US\$ 10 mil por mês.
- Estruturei o marketing de influência: 116 de 552 criadores escolhidos pela mediana de visualizações, uma base de 1.657 contatos de criadores do YouTube dos EUA e um modelo de pagamento de US\$ 50 a US\$ 1.000 por 1 milhão de visualizações. Um único story gerou 2.300 cliques no link da loja em 48 horas.
- Criei e mantive 5 serviços no Telegram em Python, com Hetzner, Docker e PostgreSQL, e reduzi o custo de hospedagem para cerca da metade.

▲ jan. 2026 a mar.
2026

Assistente do diretor-geral / coordenador de projetos interino

Distribuidora de aditivos alimentares e aromatizantes, Almaty

- Reuni ERP, 1C, HRM, aplicativos de mensagens e telefonia em um único ambiente no Pyrus: atendimento de clientes de 30% a 40% mais rápido e tramitação de documentos cerca de 45% mais rápida.
- Planejei uma rota logística via Vietnã: custo logístico cortado pela metade e prazo de entrega reduzido de 2 meses para 2 a 4 semanas.

■ maio 2025 a fev.
2026

Gerente de projetos, educação online

Projetos de educação online, Almaty

- Implantei o amoCRM em 3 projetos. Durante a implantação, os leads atendidos por gerente passaram de 15 para mais de 110 por dia, e a conversão de lead em venda, de 0,5% para 4%.
- Montei 3 equipes de vendas. Receita somada dos três projetos: cerca de 72 milhões de KZT por mês.

■ jun. 2023 a ago.
2025

Coordenador de cadeia de suprimentos e compras

Grupo de bares e restaurantes (4 restaurantes, 3 bares), Almaty

- Compras para 7 casas. Um sistema de estoque em Google Sheets e Apps Script reduziu em cerca de 65% o tempo gasto com pedidos por semana e praticamente zerou as rupturas de estoque.

Competências.

Produção

Produção de jogos, especificações e roadmaps, betas fechados e bug bounties, implantação de CRM

Marketing

Marketing com influenciadores e criadores de conteúdo, UGC

Idiomas: inglês C1, russo nativo, alemão B1

Formação: Universidade Cazaque-Alemã (DKU), Almaty. Logística de Transportes, 2021 a 2025, sem diploma.

IA

Gestão de agentes de IA (Claude Code, Codex) em projetos reais, automação de fluxos de trabalho, pipelines de vídeo com IA

Ferramentas

Python, bots do Telegram, SQL e PostgreSQL, Docker, Unity, Notion, amoCRM, Pyrus

CliftonStrengths.

Meus 5 principais talentos entre 34. Avaliação Gallup CliftonStrengths, 2026.

1

Organização

EXECUÇÃO

Organiza pessoas e recursos para tirar o máximo deles e reorganiza tudo quando o cenário muda.

2

Analítico

PENSAMENTO ESTRATÉGICO

Antes de decidir, quer ver os dados e entender a causa.

3

Estudioso

PENSAMENTO ESTRATÉGICO

Quer aprender e gosta do caminho entre não saber e saber.

4

Individualização

RELACIONAMENTO

Percebe o que torna cada pessoa única e monta a equipe a partir disso.

5

Realização

EXECUÇÃO

Trabalha duro e precisa concluir algo todos os dias.